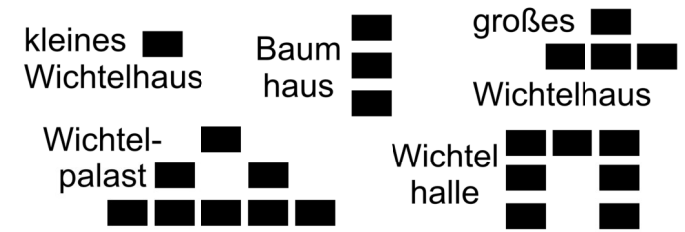




WICHTELHÄUSER FINDEN

Nach dem Spielprinzip vom Schiffe versenken, suchen wir im dunklen Wald das Wichteldorf. Wer leuchtet mit seiner Taschenlampe zuerst alle Häuser an?

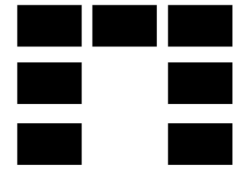
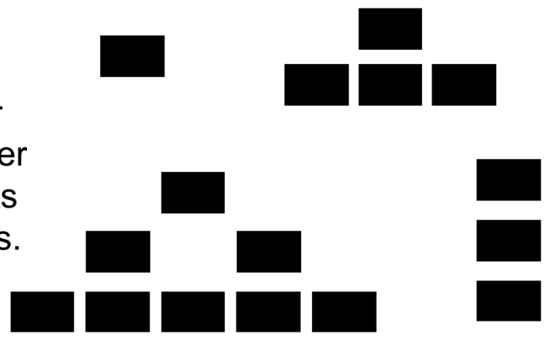


	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	
1													1
2													2
3													3
4													4
5													5
6													6
7													7
8													8
9													9
10													10
11													11
12													12
13													13
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	
1													1
2													2
3													3
4													4
5													5
6													6
7													7
8													8
9													9
10													10
11													11
12													12
13													13
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	

facebook.com/groups/wichtelwelt

Anleitung:
 Zeichne deine Wichtelhäuser in dein Feld auf die linke Seite. Du darfst die Häuser waagrecht oder senkrecht einzeichnen. Die Häuser dürfen sich nicht berühren. Rechts ist das Feld deines Gegenspielers. Dort versuchst du, seine Häuser zu finden.



Markiere auf der rechten Seite die ausgeleuchteten Felder beim Gegenspieler. Erleuchtet Deine Lampe ein Stück vom Haus, male das Feld aus. Findet deine Taschenlampe im gewünschten Feld kein Stück vom Haus, markiere es mit einem Kreuz. Wer trifft, darf es gleich noch mal versuchen. Gewinner ist, wer als erster alle Wichtelhäuser des anderen gefunden hat.